

## 臺北市內湖區大湖國民小學魔術方塊爭霸賽

- 一、實施目的：本校擬辦校內魔術方塊高手爭霸賽，依競賽成績結果為依據參加 114 學年度國民中小學魔術方塊競賽。
- 二、活動期程：校內初選 114 年 10 月 14 日~114 年 10 月 17 日，市賽時間 114 年 12 月 7 日。
- 三、實施對象：本校二~六年級學生(含非學校型態實驗機構)。
- 四、實施方式：
  - (一) 報名時間：114 年 9 月 22 日-114 年 9 月 26 日。
  - (二) 報名資格：本校二~六年級學生(含非學校型態實驗機構)。
  - (三) 報名方式：向各班導師登記報名，導師彙整後送至體育組。
  - (四) 比賽時間：114 年 10 月 14 日-114 年 10 月 17 日(視報名人數增減天數)。
  - (五) 比賽地點：二樓輔導園地(二年級教室外)。
  - (六) 比賽賽制：預賽各組不分年級取前 12 名選手晉級決賽，決賽採計時決賽。
- 五、代表資格：經校內競賽前 6 名選手得以優先報名國民中小學市賽。(大湖國小學生至少 4 名，非學機構至多 2 名。

### 競賽規則及流程

- (一) 請參加選手依公告於各場次檢錄時間將魔術方塊(魔術方塊必須是完成歸位)送至大會檢錄處，超過檢錄時間未到視同棄權。
- (二) 參賽選手自己準備 3x3x3 魔術方塊(磁性非磁性皆可，藍牙魔方禁用)，魔術方塊的配色必須是一面只有一個顏色，且一個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。
- (三) 若參賽選手未自備魔術方塊，可向主辦單位借用備用魔術方塊，但若比賽過程中造成魔術方塊故障，包含：魔術方塊 POP 彈出、零件原處旋轉、螺絲脫落、蓋子分開等等，選手須自負故障排除責任，主辦單位概不負責。
- (四) 每次比賽前由轉亂員隨機轉亂步驟來轉亂。
- (五) 比賽前每位參賽選手可觀察欲完成之魔術方塊 15 秒。
- (六) 觀察完成後，雙手放於計時器，由裁判徵詢選手比賽準備完成後，選手放開雙手計時開始，進行比賽。
- (七) 比賽完成，即魔術方塊每一面的顏色都已歸位，並將雙手放回計時器，時間即停止計時，並經裁判工作人員確認並記錄結果。
- (八) 比賽進行兩次，於第一次比賽完成後再送回至轉亂處轉亂，並依五~八流程進行第二次比賽。
- (九) 各組每次比賽時間為 3 分鐘，超過時間即停止比賽，並由主辦單位記錄為 DNF(未完成)。
- (十) 各組每人二轉，取最快一次作為當次成績。

# 臺北市內湖區大湖國民小學 魔術方塊爭霸賽報名表



## 競賽資訊：

- (一) 報名時間：114年9月22日-114年9月26日。
- (二) 報名資格：本校二~六年級學生(含非學機構)。
- (三) 比賽時間：114年10月14日-114年10月17日(視報名人數增減天數)。
- (四) 比賽地點：二樓輔導園地(二年級教室外)。
- (五) 比賽賽制：預賽不分年級取前12名，決賽採計時決賽。
- (六) 代表資格：決賽前6名選手得以優先報名國民中小學市賽。(大湖國小學生至少4名，非學機構至多2名)。



座號	學生姓名	座號	學生姓名

導師簽名：\_\_\_\_\_

